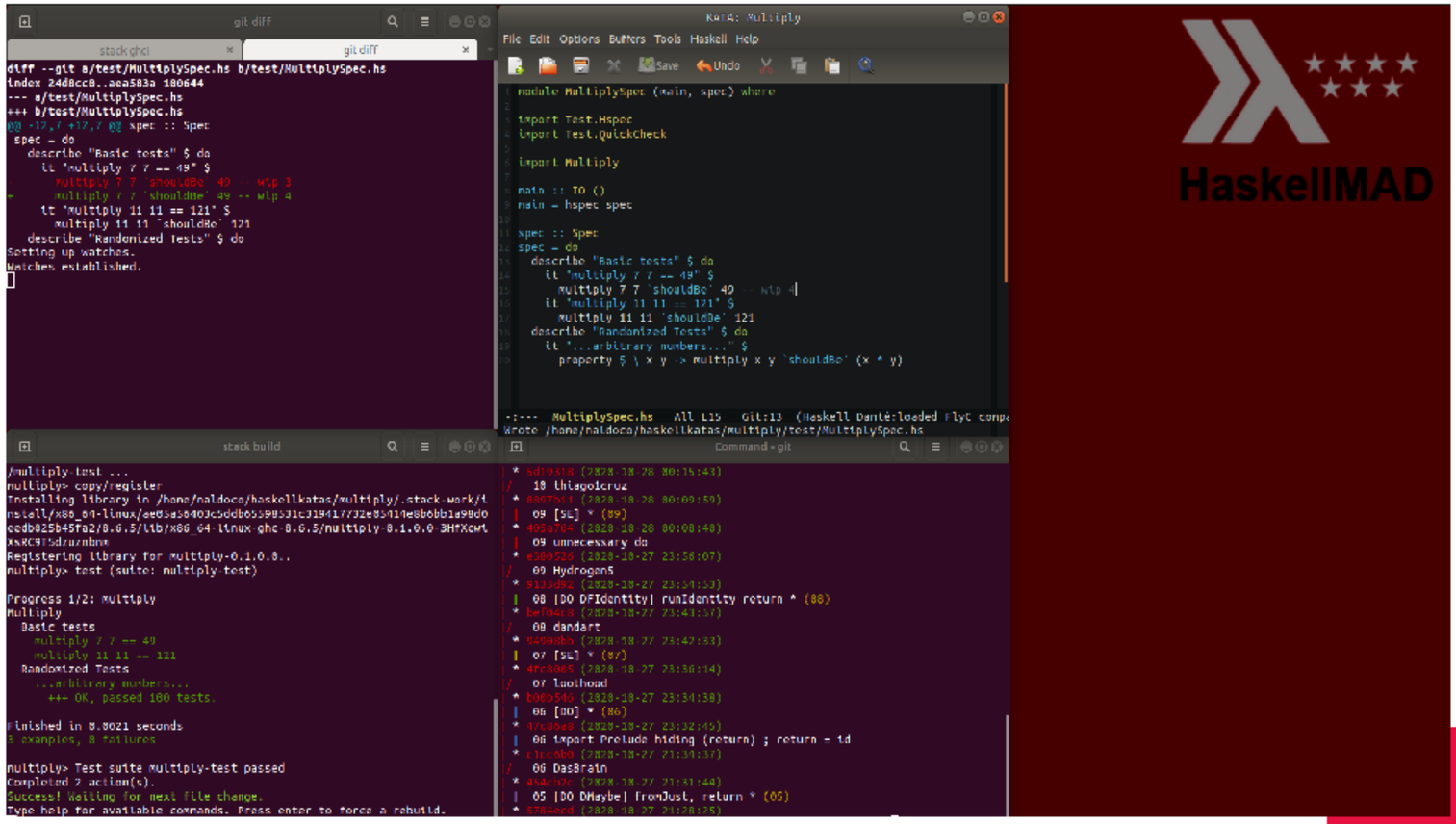
Katas de aprendizaje de programación con Haskell mediante serendipia



esLibre 2022 – Viernes 24 de junio – Vigo

Reynaldo Cordero

SS.II. Universidad de Alcalá // HaskellMAD

HaskellKatas

- Programar: enseña a pensar… y a **hacer**
- **Método científico** real
- **Matemáticas** avanzadas (y prácticas)
- Exprimir la **expresividad** en el lenguaje
- Primar la capacidad de **observación**
- **Redacción** de comentarios eficaz
- Cuidado e importancia de los **detalles**
- Sentido artístico y **estilo**
- Filosofía Unix: Minimalista, modular, **hackeable**
- Software **libre**
  - **https://gitlab.com/HaskellKatas/katas--proof-of-concept**

Serendipia

La **serendipia** es un descubrimiento afortunado **no planificado**. La serendipia es un hecho común a lo largo de la historia de la invención de productos y los descubrimientos científicos. La serendipia también se considera un potencial principio de diseño para las actividades en línea que presentarían una amplia gama de información y puntos de vista, **en lugar de limitarse a reforzar la opinión de un usuario**. (Wikipedia)

La clave de la serendipia está en privilegiar la **observación**.

Katafication

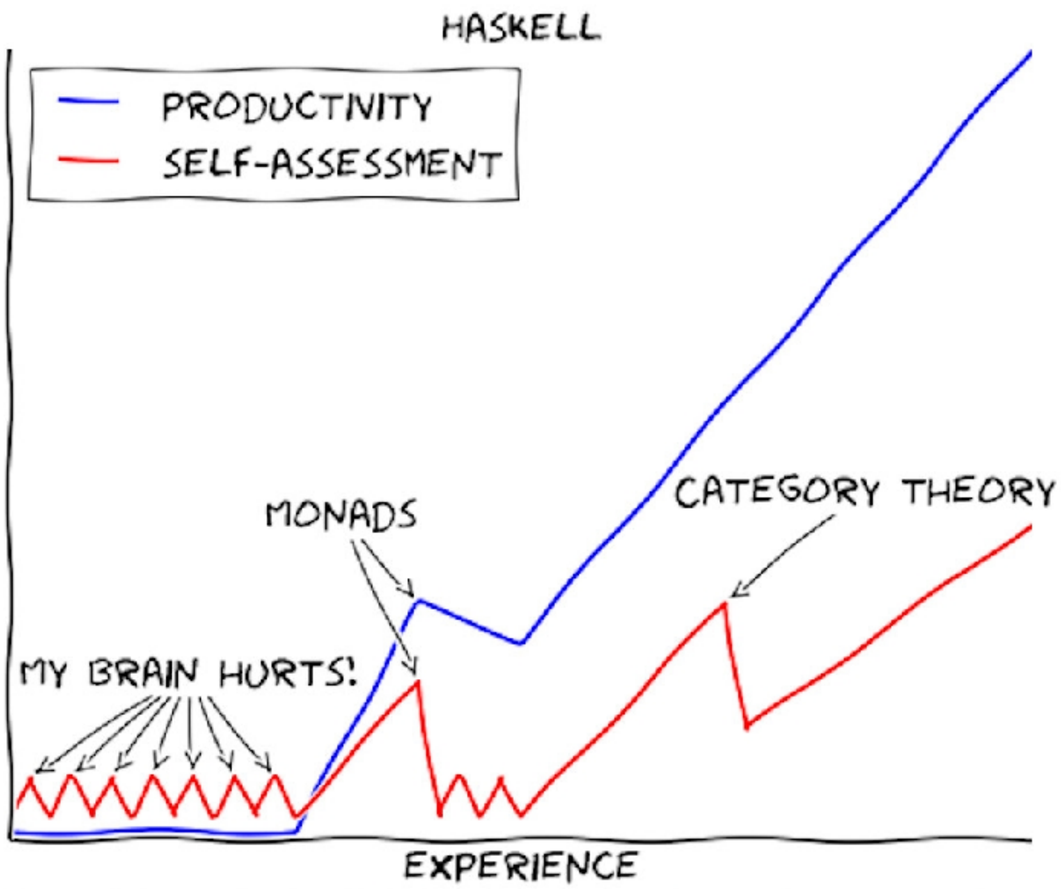
La **katafication del código** consiste en **reformatear** y **manipular** con intención código informático en **Haskell** (*), tanto propio como de otros programadores, para encontrar un **estilo propio** que aflore las estructuras y las haga fácilmente **relacionables**, y prestas para el **uso**,estimulando la **experimentación**.

(*) Se necesita un lenguaje informático de propósito **general**, **conciso**, **limpio**, fácil de **leer** (mínimo *boilerplate*) diseñado para la **enseñanza**, la **investigación** y las aplicaciones **industriales**, de tipo **funcional puro**, **tipado fuerte** y **estático**, **inferencia** de tipos, **clases** de tipos (sobrecarga), transparencia **referencial**, evaluación **perezosa** (para hacerlo **simple**, **matemático** y reducir las categorías de **errores** al mínimo)

Entrena

LEARNING CURVE "STUDYING APPROACH"

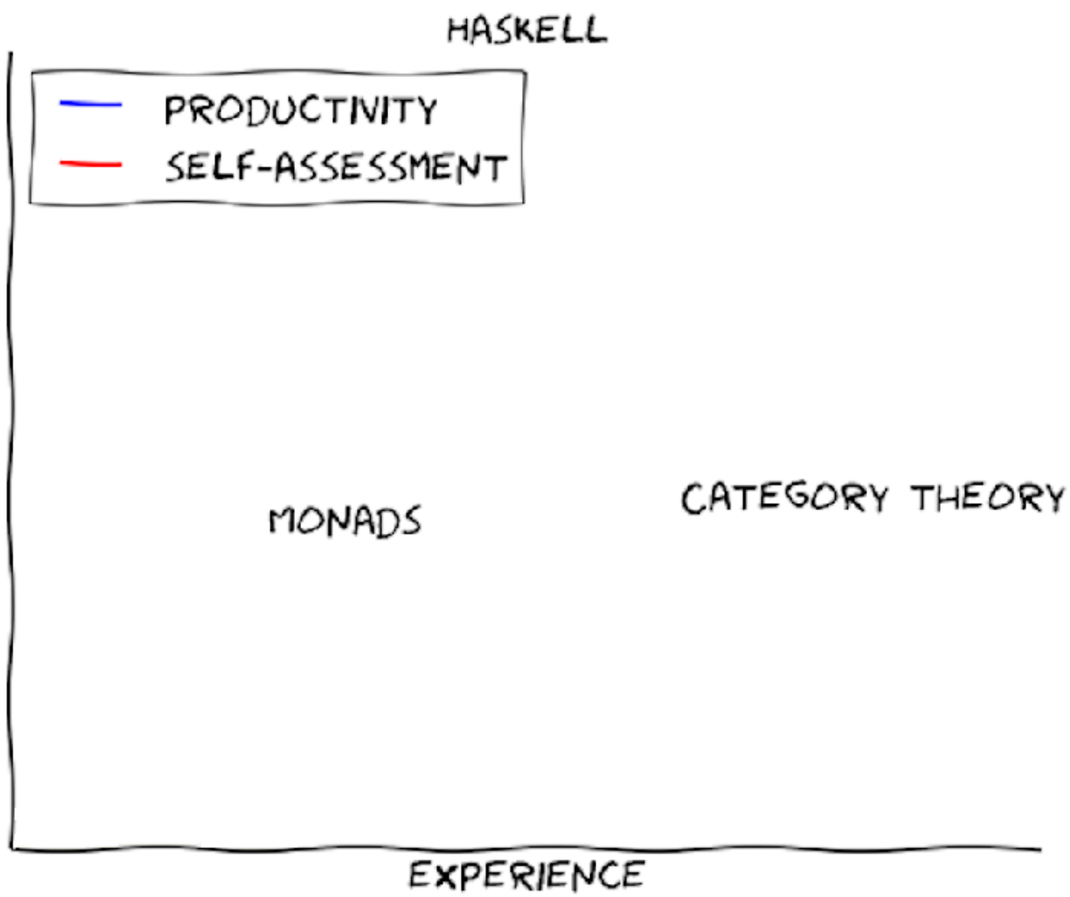
BOOKS / TUTORIALS / EXERCISES / TEACHERS



https://github.com/Dobiasd/articles/blob/master/programming_language_learning_curves.md

LEARNING CURVE "KATAFICATION-GYM"

EXPRESSIVE-ARTISTIC FORMATTING / FAST REFACTORING
EXPERIMENTS ON THE FLY



¡Todo tuyo!

Katas -proof of concept

https://gitlab.com/HaskellKatas/katas--proof-of-concept

Kata Library: Haskell Practice

https://www.codewars.com/kata/search/haskell?q=&&beta=false

Kata Training: Multiply

https://www.codewars.com/kata/50654ddff44f800200000004/train/haskell

Preguntas

Katas -proof of concept
https://gitlab.com/HaskellKatas/katas--proof-of-concept

Reynaldo Cordero
https://matrix.to/#/@naldoco:matrix.org

HaskellMAD
https://www.meetup.com/haskell-mad/