

eXtended Reality FLOSS [Estado del arte]

Tablero colaborativo para determinar el estado actual del FreeLibreOpenSourceSoftware en el mundo de la Realidad eXtendida.

Propuesta planteada en el Congreso esLibre 2022 24/25Junio



esLibre 2022

La **Realidad eXtendida**, los “metaversos” y toda la industria alrededor sufre un acaparamiento privativo muy fuerte.

Este es un intento de recopilar y plantear alternativas Libres sobre el Hardware, Software y entornos Virtuales.

Así como lugar común de conexión para futuras colaboraciones respecto al tema.

Abierto a toda persona que quiera aportar conocimiento e interés.

<https://tree.taiga.io/project/inventadero-xr-floss-estado-del-arte/kanban>

Este entorno del XR, que quizás marque un nuevo paradigma, se encuentra acaparado por las “GAFAM”, fagocitando proyectos y empresas. Los temas del Kanban pudieran estructurarse +/- así:

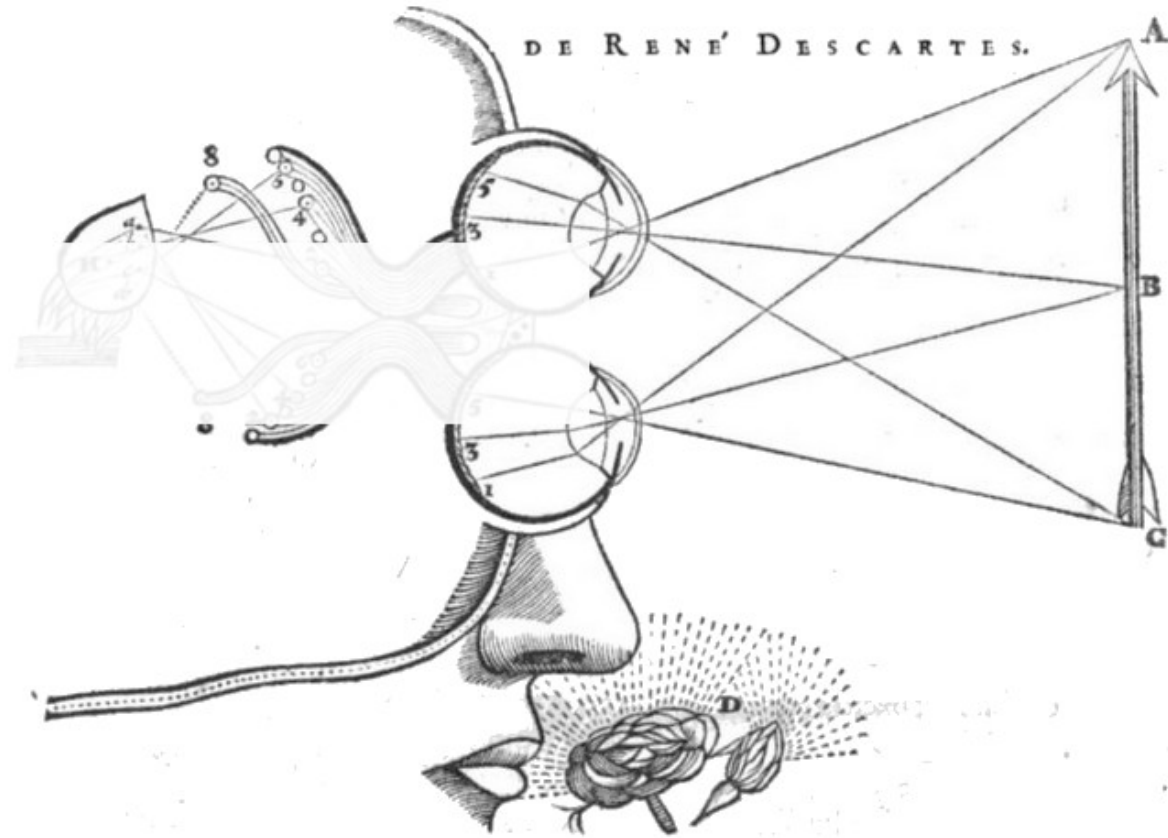
- Realidad extendida (VR/AR/etc..)
- Hardware Libre XR
- Software Libre XR
- Hackear HeadSets (p.ej: las Oculus compradas por faszistbook)
- Open Augmented Layers.
- XR en Educación Pública.

Existen iniciativas Libres de Capas de Realidad aumentada, como openarcloud.org.





Arte XR



» 8d2.es →