

# ALGORITMOS CUÁNTICOS EN QUIPPER

[@mx\\_psi\(@mstdn.io\)](#)

# QUIPPER

# INSTALACIÓN

`mx-psi.github.io/quantum-algorithms`

1. Instalar `stack`,
2. clonar `mx-psi/quantum-algorithms` y
3. ejecutar `make build`

# EL LENGUAJE

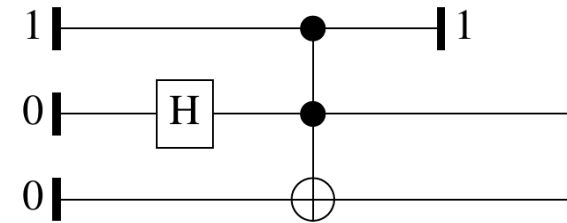
Quipper es un lenguaje embebido en Haskell que permite definir circuitos. Nos permite:

- Dar instrucciones para generar un circuito,
- generar los circuitos y
- ejecutarlos.

Todas las operaciones ocurren en una mónada `Circ`.

# UN EJEMPLO DE CIRCUITO

```
bellPair :: Circ (Qubit, Qubit)
bellPair = do
  (x, y, z) <- qinit (True, False, False)
  y <- hadamard y
  (x,y,z) <- toffoli (x, y, z)
  qterm True x
  pure (y, z)
```



# CIRCUITOS CLÁSICOS

# EL ESPACIO DE ESTADOS

Un ordenador clásico hace cálculos con símbolos.

Ejemplo

Un **bit** es un elemento del espacio de estados

$$\mathbb{B} := \{0, 1\}.$$

En Quipper el tipo de los bits es `Bit`.

# PUERTAS CLÁSICAS

Definición

Una puerta clásica es una función  $f : \mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}^m$ .

- $n$  es el número de **entradas** y
- $m$  es el número de **salidas**.

```
agate_and :: [Bit] -> Circ Bit
agate_not :: Bit -> Circ Bit
cinit :: Bool -> Circ Bit
cdiscard :: Bit -> Circ ()
```



# CIRCUITOS

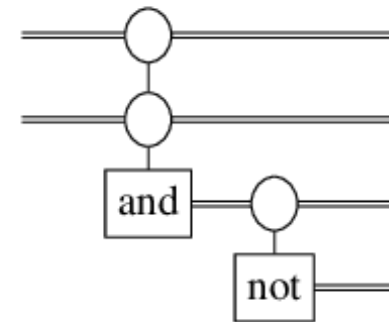
Definición

Un *circuito* es un grafo dirigido acíclico etiquetado con puertas, salidas y entradas, de tal forma que los grados coincidan.

Tiene una función  $C : \mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}^m$  asociada.

# EJEMPLO: NAND

```
nand :: [Bit] -> Circ Bit
nand xs = do
  y <- cgate_and xs
  cgate_not y
```



# FAMILIAS DE CIRCUITOS

Cuando necesitamos tener una entrada de tamaño arbitrario, consideramos una familia de circuitos

$\mathcal{C} = \{C_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ , tal que  $C_n$  tiene  $n$  entradas.

Su función asociada es  $\mathcal{C}(x) = C_{|x|}(x)$ .

Es *uniforme* si la función  $n \mapsto C_n$  es computable.

# CIRCUITOS REVERSIBLES

Para hacer un circuito reversible, llevamos  $f : \mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}^m$

en

$$g(x, y) = (x, y \oplus f(x)).$$

En Quipper esto se hace con la función

`classical_to_reversible`,

```
classical_to_reversible :: (qa -> Circ qb)
                        -> (qa, qb) -> Circ (qa, qb)
```

# CIRCUITOS CUÁNTICOS

# EL ESPACIO DE ESTADOS

El espacio de estados es un espacio de Hilbert separable complejo.

Ejemplo

Un **qubit** es un vector unitario de un espacio vectorial complejo con base ortonormal  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$ ,

$$|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle, \quad |\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$$

$\alpha$  y  $\beta$  son las **amplitudes** de  $|\psi\rangle$ .

Con  $n$  qubits, el espacio de estados es  $Q^{\otimes n}$ . En Quipper, el tipo de un qubit es `Qubit`.

# ¿QUÉ ES UNA PUERTA CUÁNTICA?

Una puerta cuántica es una aplicación unitaria

$$U : Q^{\otimes n} \rightarrow Q^{\otimes n}.$$

Ejemplo

La puerta de Hadamard se define

$$H|x\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + (-1)^x |1\rangle)$$

En Quipper,

```
hadamard :: Qubit -> Circ Qubit
```

# MEDICIÓN

La salida de un circuito cuántico será un vector unitario. Si medimos

$$|\psi\rangle = \sum_{i=0}^{2^n-1} \alpha_i |i\rangle$$

tenemos

$$P(\text{Meas } |\psi\rangle = i) = |\alpha_i|^2$$

```
measure :: Qubit -> Circ Bit
```



# MEDICIÓN Y ERROR

La salida de un circuito será un vector de amplitudes que muestreemos.

Definición

$$C : Q^{\otimes n} \rightarrow Q^{\otimes m} \text{ calcula } f : \mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}^m \text{ si}$$
$$P[C|x\rangle = f(x)] \geq \frac{2}{3}$$

**GROVER**

# EL PROBLEMA

Dada una función  $f : \mathbb{B}^n \rightarrow \mathbb{B}$  y el número  
 $M = |\{x : f(x) = 1\}| > 0$ ,  
hallar una solución de  
 $f(x) = 1$ .

La función se nos da en forma de un circuito (oráculo) que  
calcula

$$U|x\rangle|y\rangle = |x\rangle|y \oplus f(x)\rangle.$$

Lo encapsulamos en un tipo de datos `Oracle`.

# OPERADOR DE DIFUSIÓN

El operador de difusión  $D_n : Q^{\otimes n} \rightarrow Q^{\otimes n}$  consiste en

1. Aplicar la puerta de Hadamard a cada qubit,
2. aplicar un “cambio de fase” que lleva

$$|x\rangle \mapsto (-1)^{\delta_{x0}} |x\rangle$$

y

3. aplicar de nuevo la puerta de Hadamard a cada qubit.

```
diffusion :: [Qubit] -> Circ [Qubit]
diffusion = map_hadamard ==> phaseShift ==> map_hadamard
```

# EL OPERADOR DE GROVER

$$\text{Si } |\downarrow\rangle = H|1\rangle \text{ entonces}$$
$$U|x\rangle|\downarrow\rangle = (-1)^{f(x)}|x\rangle|\downarrow\rangle$$

El operador de Grover consiste en

1. Aplicar el oráculo, fijando el último qubit a  $|\downarrow\rangle$  y
2. aplicar el operador de difusión a todos salvo el resto de qubits.

```
groverOperator oracle (xs, y) = do
  (xs, y) <- circuit oracle (xs, y)
  xs      <- diffusion xs
  pure (xs, y)
```

# INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

El operador de Grover es la composición de dos reflexiones,

1. El oráculo refleja respecto a la suma uniforme de los vectores que no son soluciones y
2. el operador de difusión refleja respecto de la suma uniforme de las posibles entradas.

¡La composición de dos reflexiones es una rotación!

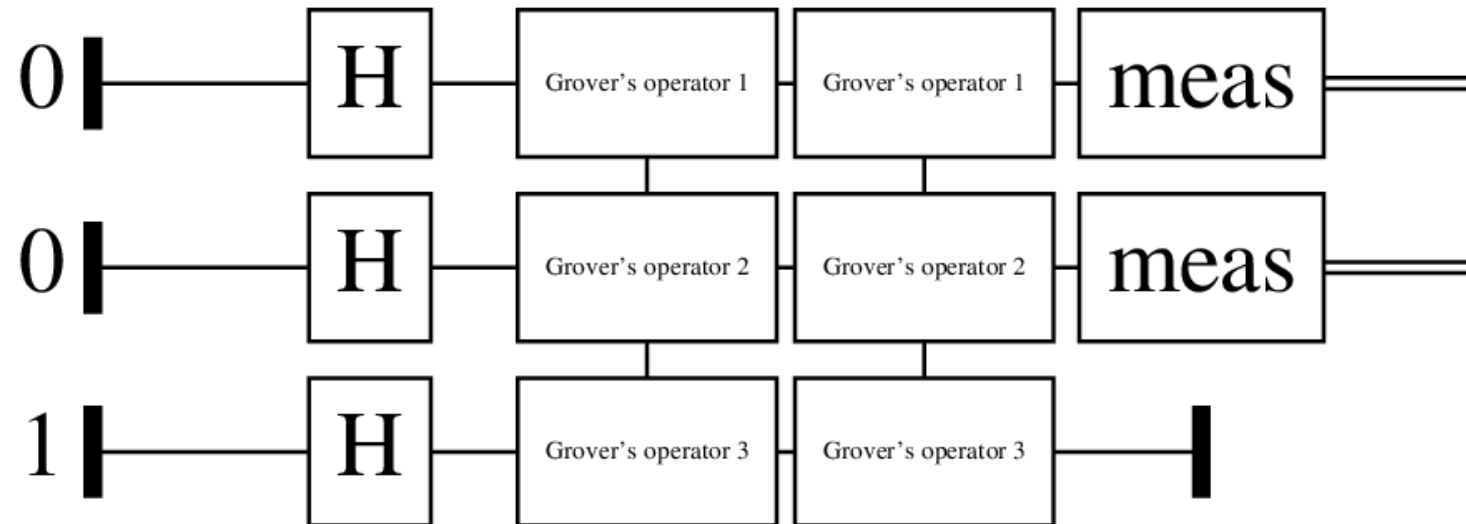
# EL ALGORITMO DE GROVER

Rotamos la suma uniforme de todas las entradas hasta acercarnos a la suma uniforme de todas las entradas.

```
grover :: Int -> Oracle [Qubit] -> Circ [Bit]
grover m oracle = do
  (x, y) <- qinit (qc_false (shape oracle), True)
  (x, y) <- map_hadamard (x, y)
  (x, y) <- n `timesM` (groverOperator oracle) $ (x, y)
  qdiscard y
  measure x
  where n = ...
```

Se puede probar con el ejecutable `quantum`.

# CIRCUITO





**EXTRA**

# REFERENCIAS

- *Quantum Computation and Quantum Information* - Nielsen & Chuang
- *One Complexity Theorist's View of Quantum Computing* - Fortnow
- *Quantum Computational Complexity* - Watrous
- *An Introduction to Quantum Programming in Quipper* - Green et al.

# QSHAPE

La clase de tipos `QShape` permite generalizar los tipos de las funciones:

```
instance QShape Bool Bit Qubit where
...

instance QShape ba ca qa => QShape [ba] [ca] [qa] where
...
```

# GENERACIÓN DE CIRCUITOS

Podemos generar circuitos automáticamente a partir de funciones booleanas.

```
build_circuit
boolean_xnor (x,y) =
    (not x || y) && (x || not y)

xnor :: (Qubit,Qubit) -> Circ Qubit
xnor = unpack template_boolean_xnor
```

Classical.hs

